Software design og implementering

Slides

# Application model

* En applikation model er lavet mest for udvikleren.
* Hvor i mod domæne model er for kunden valgte vi kun at tage en applikation model da, vi sådan set er vores egen kunde da vi selv udformer krav og accept testen.
* I vores projekt har vi brugt den til at finde relevante klasser.
* Vi bruger den til at lave sekvens diagram.

# Scrum

* Under software design lavede anvendte vi vores egen version af Scrum.
  + Små hurtige møder. (Hvad lavede du i går? Hvad vil du lave i dag? Er der nogen hindringer i vejen?).
  + En meget smart måde at dele mange små opgaver ud på.
  + Der var omkring ca 17 klasser i alt. (Det er inklusiv )
  + Ikke klassisk Scrum board, så web baseret løsning.

# UML

* UML hjælper med at vise sammenhæng mellem klasser.
* Hjælper med at skabe overblik så, så man kan se hvor methoderne hører til.
* Nu vil jeg zoom til kode som et eksempel.

## Zoom til kode

* Vis hvordan input ser ud kodet.

## Sekvens diagram

* Få overblik over hvordan en bestemt handling udføres.
* Her Ses et overblik over vores Receiver som modtager data og sender det videre til lampen.

***Flere håndfaste project eksmpler fra project, UML.***